



## QUESTIONNAIRE DANS LE CADRE DU PROJET DE SKATEPARK DE L'ISLE-SUR-LA-SORGUE

Dans quelle commune habitez-vous ?

.....

Quel âge avez-vous ?

.....

Êtes-vous déjà allé dans un skate-park ?

Oui

Non

Si oui lequel ?

.....

Qu'est-ce qui vous attire dans votre skate-park actuel ?

Qu'est-ce qui vous attire le moins pas dans votre skate-park actuel?

POSITIF : .....

.....

NEGATIF (à améliorer): .....

.....

Combien de fois par mois pratiquez-vous ?

1 à 4 fois

Entre 5 et 10 fois

Plus de 10 fois

Quelle(s) discipline(s) pratiquez-vous ?

Skate

BMX

Trottinette

Roller



Comment pratiquez-vous ?

- Seul       En groupe d'amis       Avec une association       En famille

Pourquoi pratiquez-vous (plusieurs réponses possibles) ?

- Pour le loisirs       Pour progresser       Pour la compétition       Par passion

Que pensez-vous de cette esquisse/proposition de Skate-park de la commune de l'Isle-sur-la-Sorgue ?

- Super       Très bien avec quelques changements de modules  
 Pas satisfaisant       Autres

Commentaires libres : .....  
.....  
.....

Vous préférez : (1 seule réponse possible)

- Un bowl fermé       Un bowl ouvert avec une aire de street-park  
 Un street-park avec différents modules       Un street-park avec quelques courbes et des modules

Au regard des différents types de modules présentés ci-dessous, notez les numéros de modules qui vous paraissent les plus intéressants pour votre pratique par ordre de préférence de 1 à 8 :

(exemple : 1 A-vulcano)

- 1.....  
2.....  
3.....  
4.....  
5.....  
6.....  
7.....  
8.....



## TYPES DE MODULES

DÉSIGNATION	NOM	ILLUSTRATION	SCHEMA	DESCRIPTION
<u>A</u>	VULCANO			Désigne un ensemble de deux courbes opposées reliées par une surface plane
<u>B</u>	SPINE			Désigne un ensemble de deux courbes opposées dont les copings sont joints
<u>C</u>	DEMI-PYRAMIDE			Désigne un ensemble de deux plans inclinés formant un angle et reliés par une plateforme
<u>D</u>	HIP			Désigne un ensemble de deux courbes formant un angle et reliées par une plateforme
<u>E</u>	CORNER			Quarter arrondi
<u>F</u>	CURB			Désigne un parallélépipède dont les arrêtes supérieures sont renforcées ou équipées d'un tube rectangulaire inscrit dans la surface
<u>G</u>	RAIL			Désigne un tube surélevé dont le profil est soit rond soit rectangulaire
<u>H</u>	LEDGE			Désigne un muret ou un curb en pente
<u>I</u>	HANDRAIL			Désigne un rail en pente
<u>J</u>	SUBBOX			Désigne un muret ou un curb fixé sur la plateforme d'un autre élément
<u>K</u>	PLAN INCLINÉ			Désigne une pente équipée d'une plateforme
<u>L</u>	QUARTER			Désigne une courbe dont le bord d'attaque est tangent au sol et dont le sommet est équipé d'une plateforme. Un tube (coping) est à la jonction entre la plateforme et la courbe
<u>M</u>	LANGUE			Quarter dont la jonction entre la courbe et la plateforme est assurée par une courbure
<u>N</u>	GAP			Désigne un ensemble constitué de deux surfaces planes distantes et d'altitudes différentes
<u>O</u>	TABLE DE SAUT			Désigne un ensemble constitué d'un plan d'impulsion courbe ou incliné, et d'un plan de réception incliné, reliés par une surface plane en leur sommet